

WebDesign / Conteúdos Multimédia

Destinatários:

- Este curso destina-se a todos os que pretendem iniciar e/ou actualizar os seus conhecimentos sobre o desenvolvimento e criação de aplicações/conteúdos Multimédia ou Websites.

Objectivos:

- Desenvolver os conhecimentos básicos para a planificação eficiente, estrutura e criação de aplicações Multimédia ou de Websites.
- Dotar os formandos dos conhecimentos adequados, teóricos e técnicos, para o desenvolvimento de aplicações interactivas, com aplicação prática dos princípios básicos do design e linguagens de interligação (programação).
- Criar uma aplicação atraente, funcional e de navegação fácil.

Duração: 30 Horas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Introdução ao design de comunicação.
- O conceito de webdesign/multimédia
- As ferramentas do webdesign/ multimédia.
- O conceito Online/ Offline.

- As linguagens/programação.
- O Dreamweaver
- O FileZila e conceito FTP.
- O Flash

- Utilização do Flash.
- Características gerais do programa
- Boas práticas de utilização
- Timeline, Stage, Properties Inspector e Actions e Scene.
- Livraria, símbolos, movieclips, botões e gráficos / Símbolos e Instâncias.
- Técnicas de animação, Frame by Frame; Motion Tween; Shape Tween; Guide Layer; Mask Layer
- Processamento de texto, Static, Dinamic e Input; Criação de variáveis; Instanciação do texto.
- Linguagem ActionScript. Desenvolvimento de scripts e regras de aplicação.
- Importação de componentes multimédia; áudio e imagem
- Desenvolvimento de formulários; e-mail; Formulário com PHP.
- Publicação de conteúdos; formatos de publicação.
- Desenvolvimento do projecto do curso.

- Utilização do Dreamweaver (características gerais)
- Importação de conteúdos e alteração de Propriedades.
- Criação de documento index.html, para posterior upload.
- Utilização do FileZila. (características gerais)
- Upload do projecto do curso para o Servidor.
- Introdução à gestão de conteúdos.
- Apreciação de Projecto – online

